

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ § GНИЕZNO? HISTORIA CO KROKÖ

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej § Gniezno? Historia co krokö rozgrywanej 13 maja 2021 r. w Gnie nie jest Specjalny O rodek Szkolno ó Wychowawczy nr 1, przy ul wirki i Wigury 27, w Gnie nie.
2. Specjalny O rodek Szkolno - Wychowawczy nr 1, w Gnie nie w dalszej cz ci Regulaminu nazywany jest Organizatorem.
3. W grze mog bra udzia i wy €cznie uczniowie klas Przystosabiaj cych do Pracy (zwani dalej Uczestnikami).
4. Organizator zastrzega sobie prawo do nie ujawniania cz ci informacji na temat gry do jej rozpocz cia ó celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich uczestników.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w czwartek 13 maja 2021 r. w godz. 9.30 - 12.30 na terenie miasta Gniezna.
2. Celem uczestników Gry jest przej cie ca i trasy, rozwi zanie wszystkich zada , aktywne s i chanie opowie ci ekspertów, którzy b d przekazywa ciekawe informacje o miejscach, osobach i historii jaka wydarzy i si na trasie danego zespo i oraz stawienie si na miejscu fina owym. Szczegó i realizacji tych celów zostan podane uczestnikom Gry przed jej rozpocz ciem.
3. W Grze uczestnicz dwa Zespo i. Ka dy z nich zostaje zarejestrowany i nazwany przed wyruszeniem w tras i rozdaniem zada w kopertach. Zespo i licz max 8 osób. Ka da z osób uczestnicz cych w Grze powinna by w dobrym stanie zdrowia, umo liwiaj cym udzia w Grze. Uczestnicy powinni zadba o odpowiedni ubiór sportowy (zw i szcza buty) a tak e (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroni ce przed deszczem.
4. Podczas Gry ka dy Zespo i musi posiada sprawnie dzia i cy telefon komórkowy (opiekunowie zespo i) za po rednictwem, którego b dzie móg i (w razie konieczno ci) skontaktowa si z Organizatorem oraz dokumentowa przebieg gry, w postaci zdj i filmików z realizacji zada .
5. Podczas Gry ka dy Zespo i otrzyma Kart Dru yny i b dzie mia i nadan nazw oraz atrybut dla lidera grupy.

6. Karta Drużyny zawiera spis jej członków oraz swoje nazwy.
7. Gra rozpoczyna się 13 maja 2021 r. o godz. 12.00. Po tym terminie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na mecie Gry, miejsce finałowe. O tym miejscu wiedzą nasi eksperci, którzy poprowadzą zespoły na miejsce rozstrzygnięcia Gry.
8. Podczas Gry Zespoły będą wykonywały zadania, za które będą przyznawane punkty. Za wykonanie zadania 2 punkty, za częściowe wykonanie zadania 1 punkt, za nie wykonanie zadania 0 punktów) Będzie wyszczególniana ciekawostek historycznych, które znajdą się na trasie.
9. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania mogą się poruszać wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.
10. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespołu niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom lub niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
11. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i należy zachować szczególną ostrożność.

§ 3. Wyłonienie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół który zdobędzie wszystkie punkty za wykonanie zadania, ocena pracy zespołu dokonywana będzie na bieżąco przez ekspertów.
2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będzie decydowały zdobyte przez Zespoły punkty. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do ekspertów.
3. Ogłoszenie wyników Gry i podsumowanie nastąpi 13 maja 2021 r. nie później niż o godz. 12.00 na mecie Gry, na miejscu finałowym.

§ 4. Nagrody

1. Dla uczestników przewidziano drobne nagrody w postaci zestawu gadetów ufundowane przez Organizatora.
2. Zwycięzcami Gry są wszyscy jej Uczestnicy, którzy pokonali trasę i wykonali zadania zdobywając jak największą ilość punktów.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego nr 1 w Gnieźnie.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głośno rozstrzygający należy do ekspertów, którzy rozstrzygają kwestie sporne.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.

Komentarz [H1]: